



Kompetencje kluczowe w realizacji podstawy programowej z matematyki w szkole podstawowej

Jak sprawić, by matematyka stała się bardziej realna i angażująca? Jak podczas realizacji podstawy programowej z matematyki rozwijać kreatywność oraz kompetencje społeczne i obywatelskie uczniów? Jak efektywnie wykorzystać technologie informacyjno-komunikacyjne na lekcjach matematyki? Jeżeli zadajesz sobie te lub podobne pytania oraz doceniasz znaczenie innowacji i personalizacji w nauczaniu matematyki, ten kurs jest dla Ciebie!

DLA KOGO?

- Nauczyciele matematyki szkół podstawowych

PROGRAM KURSU

1. Dlaczego matematyka nie jest popularna?
2. Przenoszenie realnego świata na lekcję matematyki
3. Kreatywność na lekcji matematyki
4. Współpraca na lekcji matematyki
5. Cyfrowe technologie na lekcji matematyki

AUTOR E-KURSU I OPIEKUN GRUPY SZKOLENIOWEJ:

Ryszard Markowicz – nauczyciel matematyki i informatyki w szkole podstawowej i liceum, autor wielu publikacji, scenariuszy lekcji oraz artykułów publikowanych na międzynarodowych platformach edukacyjnych, m.in. *Future Classroom Lab* i *teachwiththeuropeana.eu*; ambasador i koordynator krajowy międzynarodowych projektów edukacyjnych; uczestnik i prelegent wielu ogólnopolskich konferencji dla nauczycieli przedmiotów ścisłych w tym e-lab w ESA Transinne; współtwórca i nauczyciel w Centrum Nauk Ścisłych w Szczecinie oraz właściciel Centrum Nowoczesnej Edukacji, prowadzi zajęcia według autorskich programów nastawionych na rozwój kompetencji kluczowych oraz realizację Celów Zrównoważonego Rozwoju ONZ przy użyciu najnowszych technologii cyfrowych.

FORMA I CZAS REALIZACJI e-kurs – 14 godz. dyd.

KIEDY, GDZIE, ZA ILE?

- Okres realizacji: od 21.02.2020 r. do 30.03.2020 r.
- Dostępność: kailean.ekursy.online (po zalogowaniu*)
- Cena): 350 zł, w tym: e-materiały dydaktyczne, zaświadczenie

JAK SIĘ ZGŁOSIĆ? rekrutacja on-line na www.kailean.pl

*Login i hasło zostaną przydzielone przez Organizatora po zaksięgowaniu wpłaty